

Minicurso I

Programação Arduino

26/09/2017

Das 9h às 12h

(25 vagas)

Local: Laboratório de Eletrônica

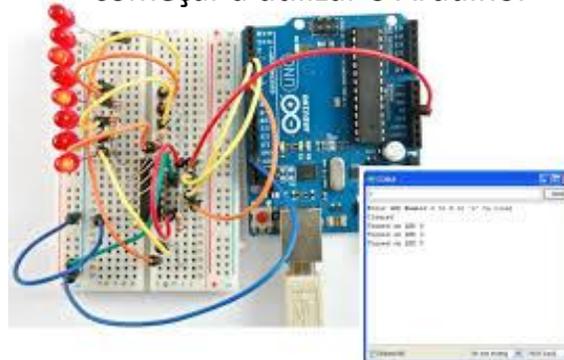
Prof. Dr. Angel Fidel Vilche Peña

angel@fct.unesp.br

F: 3229-5740

Objetivos

Este minicurso tem por objetivo apresentar os conceitos básicos, de forma simples e rápida, sobre a programação necessária para começar a utilizar o Arduino.



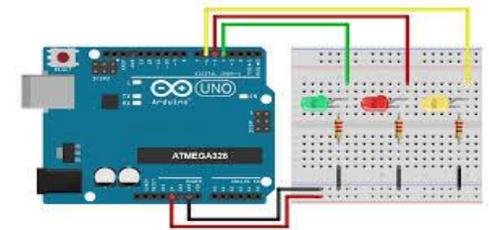
O que é Arduino?

Arduino é uma plataforma física de computação de código aberto baseado numa placa microcontroladora e um ambiente de desenvolvimento para escrever um código para a placa. Pode ser usado para desenvolver objetos interativos, admitindo entradas de uma série de sensores ou chaves.

Projetos do Arduino podem ser independentes, ou podem se comunicar com software rodando em seu computador (como Flash, Processing, MaxMSP). Os circuitos podem ser montados manualmente ou comprados pré-montados; o software de programação de código-livre pode ser baixado da web gratuitamente.

Atividades

- Apresentar e reconhecer a placa Arduino UNO;
- Atualizar os conhecimentos básicos de eletricidade e eletrônica;
- Exemplos práticos utilizando LED's, potenciômetros, motores e sensores.



Material necessário

Cada participante deverá levar seu Notebook; se possível com o programa Arduino já instalado.